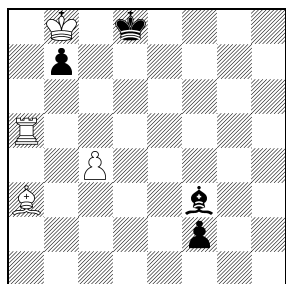


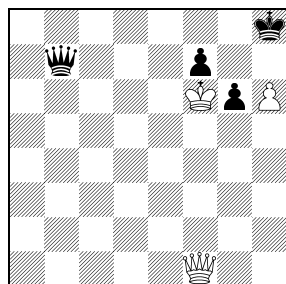
## Zo štúdiových súťaží (II)

L. Gonzáles

Olimpijský turnaj 2010  
5. cena

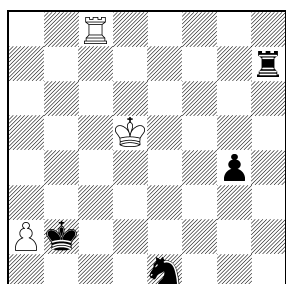
51 biely remizuje 4+4

R. Becker

Olimpijský turnaj 2009  
cena za miniatúru

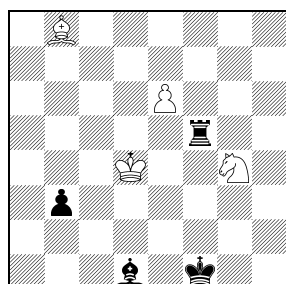
52 biely remizuje 3+4

S. Zacharov

Lenin 140 MT 2010  
1. cena

53 biely remizuje 3+4

Y. Afek

Lenin 140 MT 2010  
3. cena

54 biely vyhrá 4+4

51 1.Sc5! 1...f1D 2.Sb6+ Kd7! 3.c5 De1! 4.Va8! (4.Va4? De5+ 5.Ka7 Kc8 -+) 4...Sg4! 5.Ka7 Da1+ 6.Kb8 Dg7! 7.Ka7 Kc6 Biely si chystá pevnosť, zdá sa, že má na výber. 8.Ve8! Druhá možnosť 8.Vd8?! nestačí pre 8...Da1+ 9.Kb8 Sd7! VZ – ťahá biely -+ 10.Vf8 De5+ 11.Ka7 Se8! 12.Vf1 Dd4 13.Vh1 Da4+! 14.Kb8 De4 15.Vf1 Dd4 16.Vh1 De5+! 17.Ka7 Sh5! 18.Vf1 Kd7! 19.Vf8 Se8 a Kc8. 8...Sd7 9.Vd8! VZ – ťahá čierny. 9...Df6! 10.Ka8! (10.Kb8? Da1! VZ -+) 10...De5 11.Ka7 Dd4 12.Ka8 Dc3 13.Ka7 Db2 14.Ka8! Da1+ 15.Kb8 VZ =. Biely sa zachraňuje vzájomným zugzwangom, ktorý mu zabezpečuje udržanie nečakanej originálnej pevnosti.

52 1.Dd3! (1.Da1!? Kg8! 2.h7+ Kh8 3.Dd4 Df3+ -+; 1.Dd1!? Kh7! VZ 2.Dd3 Dc8 3.Kxf7 Df5+ -+) 1...Dc7 (1...Dc8 2.Dd4 Df8 3.Da4! Kh7 4.Dc6 Kg8 5.Dd7 VZ =) 2.Dd4 Kh7 3.Da4! VZ Db7 4.Dd1! VZ Kg8 5.Dd8+ (5.h7+? Kxh7 VZ -+) 5...Kh7 6.Dd1 (6.Dd3? Dc8 7.Kxf7 Df5+ -+) 6...Da7 7.Dd2! VZ Kg8 8.Dd8+ Kh7 9.Dd2 Dc7 10.Dd4 Db7 11.Dd1 Da7 12.Dd2 Dc7 13.Dd4 Kg8 14.h7+! Kxh7 15.Da4! VZ Db7 16.Dd1! VZ Kg8 17.Dd8+ Kh7 18.Dd1 Da7 19.Dd2! VZ Kg8 20.Dd8+ Kh7 21.Dd2 Dc7 22.Dh6+! Kxh6 modelový pat. Autor tu predstavuje hru s niekoľkými VZ, z ktorých má vždy prospech biely. Čierny nakoniec súhlasí s nerozhodným výsledkom a svoju snahu ukončí patom.

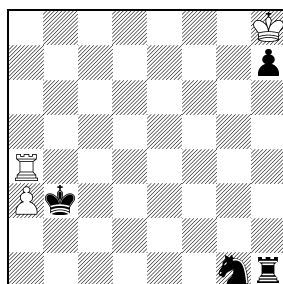
53 1.Vg8! Jg2 2.Ke4! (2.Ke5? Je3 3.Kf4 Vh3 4.a4 Kc3 5.a5 Kd4 6.a6 Vf3+ 7.Kg5 g3 8.a7 g2 -+) 2...Ve7+ 3.Kf5! Je3+ 4.Kf4! Jd5+ 5.Kf5! Vb7! 6.Vd4! (6.Vxg4? Je3+ -+) 6...g3! 7.Vxd5 Kc1! 8.Kf6!! (8.Kg6? g2 9.Vg5 Vb2 -+) 8...Vb6+ 9.Kf7! Vb7+ 10.Kf6! Va7 (10...g2 11.Vg5 Vb2 12.a4 Kd1 13.Ke5 Ke1 14.Kd6 Kf1 15.Kc6! =) 11.a4!! Vxa4 12.Vg5 Va3 13.Kg6!! (13.Vg4? Kd2 14.Kg5 Ke2 15.Kh4 Kf2 16.Kh3 Vf3! VZ -+) 13...Kd2 14.Kh5 Ke2 15.Kh4 Kf2 16.Kh3 Vf3! 17.Vg4! VZ Vf7 18.Vf4+! Vxf4 pat. Záverečný pat je už známy, avšak spôsob rozohrania je veľmi pôsobivý a zaujímavý.

54 1.e7 Vd5+! 2.Kxd5 Sf3+! (2...b2 3.Je3+ Kg1 4.e8D Sb3+! 5.Kc5! ! b1D 6.De5! -+) 3.Kd4! b2 4.Je3+! (4.e8D? b1D 5.Je3+ Kf2 6.Jc4 Dd1+ 7.Kc5 Dd5+ =) 4...Kf2 5.Jd1! Sxd1 6.e8D b1D 7.De3+ Kf1 8.Dh3+! (8.Df4+? Sf3! 9.Dxf3+ Kg1 =) 8...Ke1 9.Sg3+ Kd2 10.Sf4+! Ke1 11.Sd2+! Kxd2 (11...Kf2 12.Se3+ Ke2 13.Dg2+ -+) 12.De3+ Kc2 13.Dc3 mat. Ani tento záver už nie je nový, ale autor ho dosiahol krásnou, dynamickou hrou s obeťami na oboch stranách.

55 1.Va8 h5 2.a4 Kb4 3.a5 Kb5 4.a6 Kb6 5.Vb8+! (5.a7? Kb7 6.Vb8+ Kxa7 7.Vb1 Ka6 VZ 8.Kh7 Ka5 VZ 9.Kh6 Ka4 VZ 10.Kh7 Ka3 -+) 5... Ka7 6.Vb7+! Kxa6 7.Vb1 VZ Ka5 8.Kh7 VZ Ka4 9.Kh6 VZ Ka3 10.Vb5 h4 11.Vb1 Ka2 12.Vf1 Kb3 13.Kh5 Kc3 14.Vf4 h3 15.Vf2 Kd3 16.Kg4 Ke3 17.Vb2! VZ (17.Va2!? Jf3 18.Va3+ Ke2 19.Va2+ Jd2 VZ 20.Kh4 Ke3 21.Va3+ Kf4 -+) 17...Jf3 18.Vb3+ Ke4 19.Vb4+ Ke3 20.Vb3+ Ke2 21.Vb2+ Jd2 22.Va2! VZ Ke3 23.Va3+; alebo 19...Jd4 20.Va4! VZ Ke3 21.Va3+ =. Znovu vzájomný zugzwang v prospech bieleho, v ktorých biely elegantne eliminuje materiálnú prevahu čierneho.

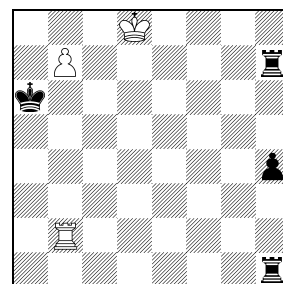
56 1.Vb6+! (1.b8D? Vh8+ 2.Kc7 Vxb8 EGTB -+) 1...Ka5 (1...Kxb6? 2.b8D+ =) 2.Vb5+! Ka4 3.Vb4+! Ka3 4.Vb3+! Ka2 5.b8D (5.Vb2+? Ka1 6.b8D Vh8+ 7.Ke7 h3! 8.Vf8 Ve1+ 9.Kd6 h2 -+) 5...Vh8+ 6.Ke7! (6.Kd7? Vxb8 7.Vxb8 h3 -+, lebo biely kráľ sa nestihne ukryť na

R. Becker

ChessStar.com-2009  
1. cena

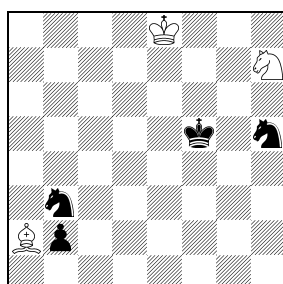
55 biely remizuje 3+4

D. Gurgenzidze

ChessStar.com-2009  
2. cena

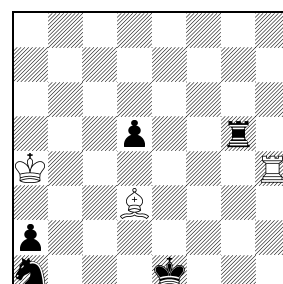
56 biely remizuje 3+4

J. Mikitovics

ChessStar.com-2009  
3. cena

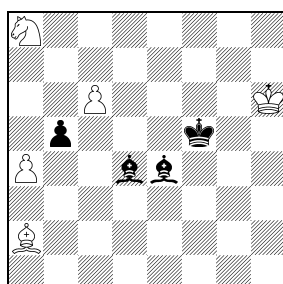
57 biely remizuje 3+4

D. Gurgenzidze

Kasparian 100 MT 2010  
1. cena

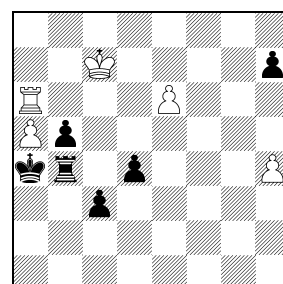
58 biely remizuje 3+5

E. Eilazjan

Kasparian 100 MT 2010  
2. cena

59 biely vyhrá 5+4

M. Campioli

Kasparian 100 MT 2010  
3. cena

60 biely vyhrá 5+6

f-stĺpci) 6...Vxb8 7.Vxb8 h3 8.Vf8! h2 9.Vf2+! Kb3 10.Kf6! Kc3 11.Kf5 Kd3 12.Kf4 =. Logickým manévrom je čierny kráľ privlečený až na pole a2 a po 6.Ke7! už sa začína rysovať známe finále.

57 1.Kd7! Kráľ musí vyraziť okamžite, lebo po 1.Sb1+? Ke5 2.Jf8 Jf6+ 3.Kf7 Jd5 4.Je6 Jb4 -+) 1...Jf4 2.Kc6! Jd2 3.Kc5! Ke5 4.Kb4! Kd4 5.Jf6! (5.Ka3!? Kc3! 6.Jf6 Kc2! 7.Ka4 Jb1! 8.Je4 Je2! 9.Sb3+ Kc1 10.Kb4 Jbc3 -+) 5...Je2 6.Sb1!! Jc3! 7.Sc2! Ja2+ 8.Ka3 Kc3 9.Sd3-h7 Jb4 10.Je4+! =. Riešenie štúdie je bez jediného brania, v ktorom hlavným hrdinom je rozhodne biely kráľ.

58 1.Ka3 Vg3 2.Kb2!! Pešiak je zatiaľ nedotknuteľný 2.Kxa2!? Vxd3 3.Kxa1 Vb3 4.Ka2 Vb5 5.Ka3 Kd2 6.Ka4 Vb1 7.Vd4+ Kc3 8.Vxd5 Kc4 -+. 2...Vxd3 3.Kxa1 Va3 4.Vh1+! Kf2! (4...Kd2 5.Vh2+ Kc3 6.Vh3+ Kb4 7.Vxa3 Kxa3 pat) 5.Vh2+ Kg3 6.Vh5! d4 (6...Va5 7.Vf5! = EGTB) 7.Vd5 Va4 8.Vf5! d3 9.Vd5 Va3 10.Vf5! =. Biely musí odovzdať strelca, aby odvrátil premenu pešiaka, avšak dobyť ho (2.Kxa2?) k remíze nestačí. Poučná vežová štúdia aj pre praktického hráča.

59 1.Sb1! (1.c7? Sb7 2.Sd5 Sc8 3.axb5 Ke5 4.Sc6 Kd6 5.Kg6 Sc3 6.Kf7 Sa5 =) 1...Se3+! 2.Kg7 Sf4 3.Sxe4+ Kxe4 4.a5! (4.axb5?! Kd5 5.c7 Sxc7 6.Jxc7+ Kc5 7.Kf6 Kb6 =) 4...b4! 5.c7 Sxc7 6.Jxc7 b3 7.a6 b2 8.Jb5! Kd5 9.a7 b1D 10.a8D+ Kc5 11.Df8+ Kb6 12.Dd8+ Ka6 13.Da8+ Kb6 14.Da7+ -+; alebo 1...Se5!? 2.Sxe4+ Kxe4 3.axb5! (3.a5?! b4 4.c7 Sxc7 5.Jxc7 b3 6.a6 b2 7.Jb5 Kd5 8.a7 b1D 9.a8D+ Ke5! =) 3...Sf4+ 4.Kg6! Kd5 5.Kf5 Sg3 6.c7 Sxc7 7.Jxc7+ Kc5 8.Ke6 Kb6 9.Kd6+-+. Dva tematické varianty, v ktorých postavenie bieleho kráľa určuje správne rozlíšenie medzi ťahom 4.a5! a 4.axb5?!, respektíve 3.axb5! a 3.a5?! Teda, v oboch prípadoch je treba správne určiť zvodnosť a riešenie!

60 1.Vc6! (1.e7? Vc4+ 2.Vc6 Vxc6+ 3.Kxc6 c2 4.e8D c1D+ =) 1...d3! 2.Vxc3 Ve4! 3.a6 Vxe6 4.a7 Ve7+ (4...Ve8 5.Vxd3 -+) 5.Kb8! (5.Kb6? Ve8 6.Vxd3 b4 =) 5...Vxa7 6.Kxa7 b4 7.Vxd3 b3 8.Vd7! (8.Vd2? Ka3 =) 8...b2 9.Vb7 Ka3 10.Ka8!! (10.Vb6? Ka2! =) 10...h6! 11.Vb6! h5! 12.Vb5! Ka2 13.Vxh5 b1D 14.Va5+ -+. Táto vežová štúdia má oku lahodiaci záver s milým manévrom 8.Vd7! a 10.Ka8!!, v ktorom si veža zabezpečí kontrolu nad dobytým a premenou „h“ a „b“ pešiaka.