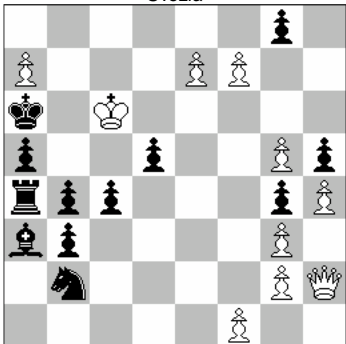
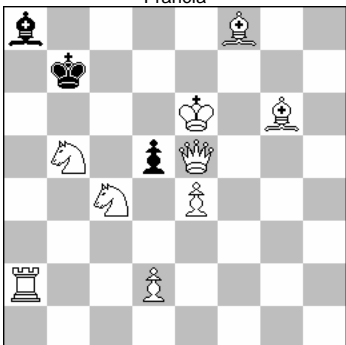
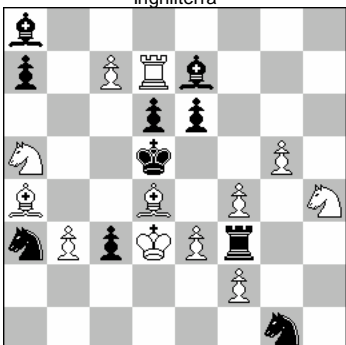


IL BRUTTO ANATROCCOLO - Sezione BIZZARRIE (solo condizioni eterodosse)

<p>Alberto ARMENI Springaren 2004 Svezia</p>  <p>Hm4 1.1.1..... 10+12</p> <p>Condizione EINSTEIN</p>	<p style="text-align: right;">1</p> <p style="text-align: center;">SOLUZIONE</p> <p style="text-align: center;">1.gxf7=C Dh1=T ; 2.Cxg5=A Tg1=A ; 3.Axe7=T Ad4=C ; 4.Txa7=D Cb5=P#</p> <p>Commento : E' curioso vedere un pedone bianco in f1 ed un pedone nero in g8, ma visto che con la Condizione Einstein i pezzi che muovono catturando salgono di valore (nella sequenza P-C-A-T-D), mentre quelli che muovono senza catturare scendono (nella sequenza D-T-A-C-P), tali pedoni provengono da Cavalli che sono andati rispettivamente in f1 e g8 senza catturare. In questo Hm ho realizzato le 4 "salite di valore" con il Nero e le 4 "discese di valore" con il Bianco.</p>
<p>Alberto ARMENI Phenix 2004 Francia</p>  <p>Sm6 9+3</p> <p>Condizione SENTINELLE [massimo 8 per parte]</p>	<p style="text-align: right;">2</p> <p style="text-align: center;">SOLUZIONE</p> <p style="text-align: center;">1.Rxd5 (+Pbe6) Rc8 (+Pnb7) ; 2.Ca7 (+Pbb5) Rd8 ; 3.Ae7+ Rxe7 ; 4.Cc8 (+Pba7)</p> <p style="text-align: center;">4... Rd8 (+Pne7) ; 5.Dh8+ (+Pbe5) Rc7 ; 6.d4 b6# 4... Rf8 (+Pne7) ; 5.d4 Rg8 ; 6.Tf2 (+Pba2) b6#</p> <p>Commento : Un problema che i solutori di Phenix hanno trovato piacevole. Da notare che la condizione è eterodossa, ma i pezzi sono ortodossi, visto che le "sentinelle" non sono altro che dei pedoni, "seminati" dai vari pezzi nei loro spostamenti.</p>
<p>Alberto ARMENI The Problemist 2004 Inghilterra</p>  <p>≠ 2 12+10</p> <p>Condizione EINSTEIN</p>	<p style="text-align: right;">3</p> <p style="text-align: center;">SOLUZIONE</p> <p>GR : 1.b4! (tempo) 1. ... Cb1=P/Cc2=P ; 2.Cc4=P# 1. ... Ch3=P/Ce2=P ; 2.Cxf3=A# 1. ... Cc4=P+ ; 2.Cxc4=A# 1. ... Cb5=P ; 2.Axb5=T# 1. ... c2 ; 2.Ac3=C# 1. ... Txf2=D/Th3=A/Tg3=A ; 2.e4# 1. ... Txe3=D+ ; 2.fxe3=C# 1. ... Txf4=D ; 2.exf4=C# 1. ... e5 /a6 ; 2.Axe5=T/Ab6=C# 1. ... Axc5=T/Af8=C/Ad8=C ; 2.Af6=C# 1. ... Af6=C/Ac6=C/Ab7=C ; 2.gxf6=C/Cxc6=A/Cxb7=A#</p> <p>14 matti diversi in un 2 mosse con EINSTEIN condition: potrebbe essere un task? Comunque per me è stato divertente comporlo.</p>

