



листопад - грудень 2009

№68

Сьогодні в номері:

Оголошення 15 тематичного конкурсу (announcement of 15 th TTу)	2
Друкується вперше: річний конкурс	7
темаічні конкурси	21
Нас запрошують	24

15^й ТЕМАТИЧЕСКИЙ КОНКУРС

Редакция журнала "ШАХОВИЙ ЛЕОПОЛІС" объявляет тематический конкурс составления **ортодоксальных задач - миниатюр** в двух разделах:
трёхходовки (#3),
многоходовки с матом в 4 ... 6 ходов (#4 ... #6),-
в любой из фаз которых (в иллюзорной игре и/или в ложных следах, и/или в реальном решении), минимум, две разные белые фигуры возвращаются на исходные позиции. В реальном решении должно быть не менее двух вариантов игры.

Задачи следует присылать судье конкурса до **1 сентября 2010 года** по адресу:

Евгений М. БОГДАНОВ, ул. Б. Меретина 10, кв. 11, Львов - 16, 79016, Украина

или на **e-mail: embogdanov@mail.ru** и копию - **embogdanov@gmail.com**

Все корректные работы по желанию авторов будут опубликованы в журнале «ШАХОВИЙ ЛЕОПОЛІС».

15TH THEMATIC TOURNAMENT

"CHESS LEOPOLIS" announces the thematic tournament of composing **orthodox chess problem-miniatures in two sections: mate in 3 moves (#3), mate in 4 ... 6 moves (#4 ... #6).**

Theme: "At least, two white figures (pieces) return on initial positions in any of phases (in set play and/or in tries, and/or in solution). Must be at least two play-variants in solution".

Problems must be sent till **September, 1st, 2010** to the address of the judge:

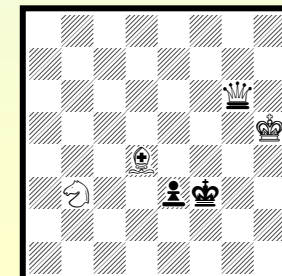
Evgenij M. Bogdanov, B. Meretina Str. 10, apt. 11, Lviv - 16, 79016, Ukraine

or to **e-mail: embogdanov@mail.ru** and **copy - embogdanov@gmail.com**

All correct problems (at will of the authors) will be published in the magazine "CHESS LEOPOLIS"

№ 4591 "РОБІТНИЧА ТРИБУНА" - 1985

1. Dg1?	Ke4!	1 ... Ke2	2. De3+	Kd1	3. Dd2 #
		1 ... Kg3	2 ...	Kf1	3. Df2 #
1. Df5 (A)?	Kg2!	1 ... Ke2	2. Lc3 (B)	Kd1	3. Dd3 #
		1 ... e2	2. Df1	e2 (Kh2)	3. Le5 #
1. Lc3 (B)?	Kf2!	1 ... Ke2	2. Df5 (A)	Kd1	3. Dd3 #
		1 ... e2	2. Ld4 - повернується !	e1= (Kf4)	3. Dg4 #
			2 ...	e1= (Kf4)	3. Dg4 #
1. Dc2!	Цугцванг	1 ... Kg3	2. Le5+	Kf3	3. Sd4 #
		1 ... Kf4	2 ...	Kh3	3. Dh2 #
		1 ... e2	2. Dg2	e2 (Kf5)	3. Dg4 #
			2 ...	e1= (Kf4)	3. Dg4 #

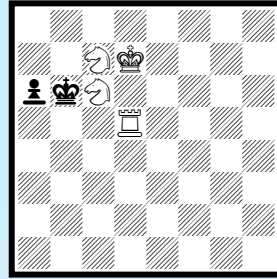


4 + 2 = 6

#3 vv

№ 4592 "МИНИАТОРЫ" - 2002

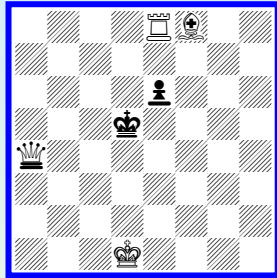
- Початкова гра (*): 1 ... a5 2. Tb5 #
1. Kc8? Kc6! 1 ... a5 2. Kd7 - повернувся! 2 ... Kb7 (a4) 3. Tb5 #
1. Se8, Se6? Kb7! 1 ... a5 2. Sc7 - повернувся! 2 ... Kb7 (a4) 3. Tb5 #
1. Sa6? Kx a6! 1 ... Kb7 2. Sc7 - повернувся! 2 ... Kb6 3. Tb5 #
1. Td4! Цугцванг 1 ... Kc5 2. Se6+ Kb5 (Kb6) 3. Tb4 #
- 1 ... a5 2. Td5 - повернувся! 2 ... Kb7 (a4) 3. Tb5 #



4 + 2 = 6 # 3 *vv

№ 2787 ЮК "О. ФАЙЗУЛІНУ - 20" - 2008, 2 приз

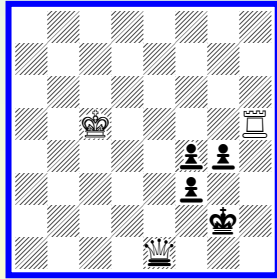
1. Db5 (A)? Ke4! 1 ... Kd4 2. Te6! Kc3 3. Lg7 # (B)
1. Tb8? Ke5! Zz 1 ... e5 2. Te8 - повернувся! 2 ... e4 3. De4 #
1. Df4? Kc6! загроза 2. Tc8! > 3. Tc5 #
- 2 ... e5 3. Dc4 #
- 1 ... e5 2. Dfa4 - повернувся! 2 ... e4 3. De4 #
1. Db4? Ke5! Zz 1 ... Kc6 2. Tc8+ Kd5 3. Tc5 #
- 2 ... Kd7 3. Db7 #
- 1 ... e5 2. Dba4 - повернувся! 2 ... e4 3. De4 #
1. Lg7 (B)! Загроза 2. Td8+ Kc5 3. Ld4 #
- 1 ... Kc5 2. Te6! Kd5 3. Dc6 #
- 1 ... Kd6 2. Db5 (A) e5 (Kc7) 3. Le5 #
- 1 ... e5 2. Lf8 - повернувся! 2 ... e4 3. De4 #



4 + 2 = 6 # 3 v ...

№ 0998 "РТ - РЕКЛАМА" - 2002, 1 приз

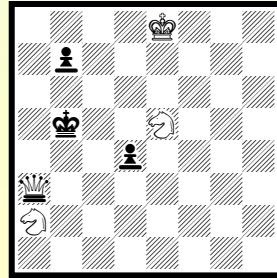
1. Dh1 (A)? Kf2 (a)! 1. Th1 (B)? f2 (b)!
1. Tg5? f2! Загроза 2. Tx g4+ Kh2 (Kh3) 3. Dh4 #
- 1 ... Kh2 2. Df2+ Kh3 (Kh1) 3. Th5 # - повернувся!
- 1 ... Kh3 2. Dg1 загроза 3. Th5 # - повернувся!
- 2 ... Kh4 3. Dx g4 #
- 2 ... g3 3. Dh1 # (3 ... Kg3 ?)
- 1 ... g3 2. Th5! - повернувся!
- 2 ... f2 3. Dh1 #
1. Dd1 !! Цугцванг 1 ... Kf2 (a) 2. Th2+ Ke3 3. Dd4 #
- 2 ... Kg3 3. Dg1 #
- 1 ... f2 (b) 2. Dg4+ Kf1 3. Th1 (B) #
- 1 ... g3 2. De1! - повернувся!
- 2 ... f2 3. Dh1 (A) #



3 + 4 = 7 # 3 vvv

№ 4593 "РАДЯНСЬКЕ СЛОВО" - 1971

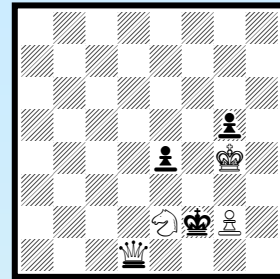
1. Sd7? Kc4! загроза 2. Db4+, Dc5+ 2 ... d3 3. Sc3 #
- 1 ... b6 2. S7e5 - повернувся!
1. Sd3? Kc4! Загроза 2. Dc5+ Ka4 3. Db4 #
- 2 ... Ka6 3. S (~) b4
- 1 ... b6 2. S3e5 - повернувся! 2 ... d3 3. Sc3 #
1. Da7? d3! 1 ... b6 2. D7a3 - повернувся! 2 ... d3 3. Sc3 #
1. Dd6! Цугцванг 1 ... Ka5 2. Dc5+ Ka6 3. Sb4 #
- 2 ... Ka4 3. Db4 #
- 2 ... b5 3. Da7 #
- 1 ... d3 2. Sc3+ Ka5 3. Sc4 #
- 1 ... b6 2. Dda3 - повернувся! 2 ... d3 3. Sc3 #



4 + 3 = 7 # 3 vvv

№ 4594 "РОБИТНИЧА ТРИБУНА" - 1990

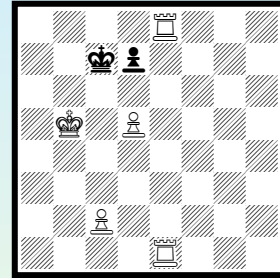
- Початкова гра (*): 1 ... Kx g2 2. Dg1 #
- 1 ... e3 2. g3 Kg2 3. Dg1 #
1. Kg5? Ke3! 1 ... Kx g2 2. Dg1+ Kf3 3. Sd4 #
- 2 ... Kh3 3. Dh1, Dg3, Sf4 #
- 1 ... e3 2. Kg4 - повернувся! 2 ... Kg2 3. Dg1 #
1. Sc3? Kg2! 1 ... Ke3 2. Kg3 g4 3. Sd5 #
- 1 ... e3 2. Se2 - повернувся! 2 ... Kg2 3. Dg1 #
1. Dc1? Ke2! 1 ... e3 2. Dcd1 - повернувся! 2 ... Kg2 3. Dg1 #
1. Dd2! Цугцванг 1 ... Kf1 2. Kg3 e3 (g4) 3. Dd1 #
- 1 ... Kx g2 2. De1 e3 (Kh2) 3. Dg1 #
- 1 ... e3 2. D2d1 - повернувся! 2 ... Kg2 3. Dg1 #



4 + 3 = 7 # 3 *vvv

№ 4595 "РОБИТНИЧА ТРИБУНА" - 1982

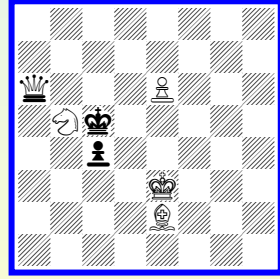
- Початкова гра (*): 1 ... d6 2. T1e7 #
1. Ta8? Kb7! 1 ... Kd6 2. T8a7 Kd5 3. Td7 #
1. Ta1? Kb7! 1 ... Kd6 2. T1a7 Kd5 3. Td7 #
1. Te3? Kb7! 1 ... Kd6 2. Tc3 Kd5 3. Td3 #
1. Kc5? Kb7! 1 ... d6+ 2. Kb5 - повернувся! 2 ... K ~ 3. T1e7 #
1. Tb8! 1 ... Kd6 2. Tb7 Kd5 3. Td7 #
- 1 ... Kx b8 2. Kb6 Ka8 (Kc8, d6) 3. Te8 #
- 1 ... d6 2. Tbe8 - повернувся! 2 ... K ~ 3. T1e7 #



5 + 2 = 7 # 3 *v...

№ 1001 "S. C. A. R. T." - 2002

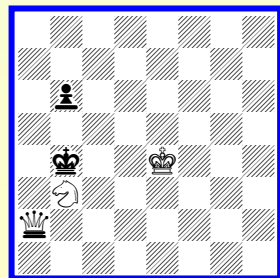
1. Db7? Kb4! 1 ... c3 2. Da6! - повернувся з загрозою 3. Dd6 #
- 2 ... Kb4 3. Da3 #
1. Sd4? Kd5! 1 ... c3 2. Sb5! - повернувся з загрозою 3. Dd6 #
- 2 ... Kb4 3. Da3 #
- 1 ... Kb4 2. Dc4+ Ka3 3. Db3 #
- 2 ... Ka5 3. Db5 #
1. Ld1 !! 1 ... c3 2. Le2! - повернувся з загрозою 3. Dd6 #
- 2 ... Kb4 3. Da3 #
- 1 ... Kb4 2. Kd4 c3 3. Da4 #



5 + 2 = 7 # 3 vv

№ 0010 1-й ТК "КУДЕСНИК" - 2001 ... 2002, 1-2 приз

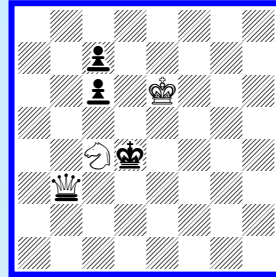
1. Kd5 (A)? Kc3 (a)! 1 ... b5 2. Db2 Ka4 3. Kc5 b4 4. Da2 # - CB
1. Kd4 (B)? Kb5 (b)! 1 ... b5 2. Db2 Ka4 3. Kc5 b4 4. Da2 # - CB
1. Sc1? Kc5 (c)! Загроза 2. Kd4 (B) Kb5 3. Dc4+ Ka3 4. Db3 #
- 3 ... Ka5 4. Sb3 # - CB
- 1 ... b5 2. Sd3+ Kc3 3. Db2+ Kc4 4. Dc2 / Db4 #
- 1 ... Kc3 (a) 2. Sd3 b5 3. Db2+ Kc4 4. Db4 #
- 1 ... Kb5 (b) 2. Kd5 (A) Kb4 3. Dc4+ Ka3 4. Db3 #
- 3 ... Ka5 4. Sb3 # - CB
1. Sd2! 1 ... b5 2. Kd5 (A) Kc3 3. Sb1+ Kd3 4. Dd2 #
- 3 ... Kb4 4. Da3 #
- 1 ... Kc3 (a) 2. Ke3 Kb4 3. Dc4+ Ka3 4. Db3 #
- 3 ... Ka5 4. Sb3 # - CB
- 1 ... Kc5 (c) 2. Dd5+ Kb4 3. Dc4+ Ka3 4. Db3 #
- 3 ... Ka5 4. Sb3 # - CB



3 + 2 = 5 # 4 v ...

№ 2991 "РОБИТНИЧА ТРИБУНА" - 1986

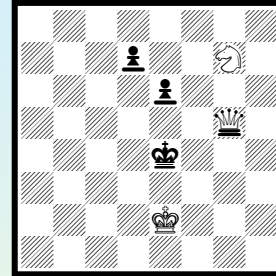
1. Da3? Kx c4! 1 ... c5 2. Db3 - повернувся!
2 ... c6 3. Kf5 Kd5 4. Dd3 #
1. Sd2? Kc5! 1 ... c5 2. Sc4 - повернувся!
2 ... c6 3. Kf5 Kd5 4. Dd3 #
1. Se5? Kc5! 1 ... Ke4 2. Dd3+ Kf4 3. Kf6 c5 4. Df3 #
1. Se3! 1 ... Ke4 2. Sf5 Kf4 3. Dg3+ Ke4 4. De3 #
1 ... Kc5 2. Sd1 Kd4 3. Dc3+ Ke4 4. De3 #



3 + 3 = 6 # 4 v ...

№ 4596 "РТ - РЕКЛАМА" - 2001

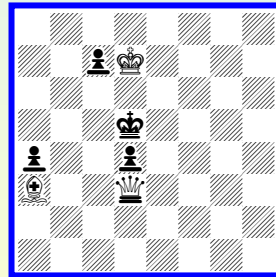
- Початкова гра (*): 1 ... d5 2. De3 #
1 ... d6 2. Se6 (A) d5 3. Df4 #
1 ... e5 2. Dd2 (B) d6 3. Kf2 d5 4. De3 #
1. Se6 (A)? de6! 1 ... d6 2. Dh5! d5 3. Dg5 - повернувся!
3 ... d4 4. Sc5 #
1. Dd2 (B)? Ke5! 1 ... e5 2. Kf2 d6 3. Ke2 - повернувся!
3 ... d5 4. De3 #
1 ... d6 2. Dx d6 e5 3. Dd8 !! Kf4 4. Dh4 #
1. Dc5! Цугцванг 1 ... Kf4 2. De3+ Kg4 3. Kf2 ~ 4. Dg3 #
1 ... d6 2. Dx d6 e5 3. Dd8 !! Kf4 4. Dh4 #!



3 + 3 = 6 # 4 *vv

№ 0014 "От МИНИ до МАКСИ - 2" - 2003

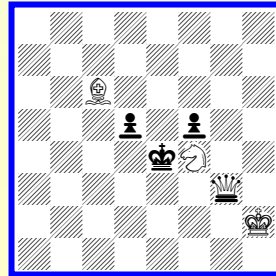
- Початкова гра: 1 ... Ke5 2. Df3 c5 3. Ke7 (A) d3 4. Lb2 #
3 ... c4 4. Ld6 #
1 ... c6 2. Ld6 (B) c5 (a3) 3. De2 (C) зарп. 4. De6 #
3 ... d3 4. Dd3 # (D)
1 ... c5 2. De2 (B) d3 3. De6+ Kd4 4. Lb2 #
1. De2 (B)? d3!
1. Df3 (E)? Kc4!
1. Ke7 (A)! Цугцванг 1 ... c6 2. De2 (C) d3 3. Dd3+ (D) Ke5 4. Ld6 # (B)
1 ... Ke5 2. Df3 (E) c5 3. Kd7 (F)! d3 4. Lb2 #
3 ... c4 4. Ld6 #
1 ... c5 2. Kd7 (F)! Ke5 3. Df3 (E) d3 4. Lb2 #
3 ... c4 4. Ld6 #



3 + 4 = 7 # 4 *

№ 0015 "МИНИАТЮРЫ" - 2002

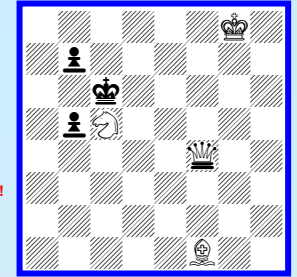
1. Lb5? Ke5!
1. Se6? f4! Зарпоза 2. Lb5 зарпоза 3. Df4 / Ld3 #
2 ... d4 3. Lc6 #
1. Lb7? Ke5! 1 ... Kd4 2. Sd5 зарпоза 3. Dc3+ Ke4 4. De3 #
2 ... Kc4 3. Dc3+ Kb5 4. Db4 #
2 ... Kc5 3. Df4 зарпоза 4. Db4 #
3 ... Kb5 4. Db4 #
1. Ld7 !! Цугцванг 1 ... Kd4 2. Se2+ Ke4 3. Lb5 зарпоза 4. Df4 / Ld3 #
3 ... d4 4. Lc6 # - CB!
2 ... Kc5 3. Dc7+! Kb4 4. Dc3 #
1 ... Ke5 2. Se6+ Ke4 3. Lb5 зарпоза 4. Df4 / Ld3 #
3 ... d4 4. Lc6 # - CB!
1 ... d4 2. De1+ Kf3 3. Lc6 + K ~ 4. Dg3 # - CB!
2 ... Kf4 3. Dg3+ Ke4 4. Lc6 # - CB!



4 + 3 = 7 # 4 v

№ 0016 "СБОРНИК КОМПОЗИЦИЙ" - 2005

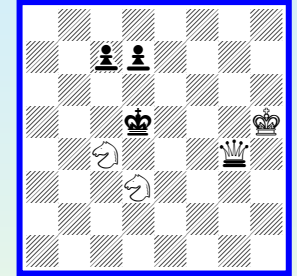
1. Se6! Цугцванг 1 ... b6 2. Lg2+ (A) Kd7 3. Kf7 (B) Kc8 (b4) 4. Dc7 # (C)
1 ... K~ 2. Kf7 (B) Kc6 3. Dc7+ (C) Kd5 4. Lg2 # (A)
- ABC ⇔ CAB 1 ... Kb6! 2. Dc7+ K~ 3. Sc5+ - CB! ~ 4. Db7 #
1 ... b4 2. Dc7+ Kd5 3. Lc4+ Ke4 4. Df4 # - CB!



4 + 3 = 7 # 4

№ 1672 "ПРОДОЛЖЕНИЕ СЛЕДУЕТ - 2" - 2005

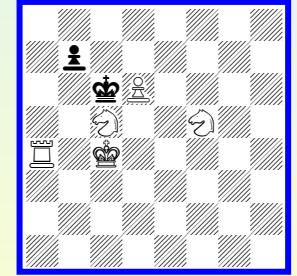
- Початкова гра: 1 ... d6 2. Sa5 c6 (c5) 3. Dc4 #
1 ... c6 2. Sb6+ Kd6 3. Dd7 #
1 ... c5 2. Sde5 d6 3. Df3+ Kd4 4. Dd3 #
3 ... Ke6 4. Df7 #
1. Sa5? c6!
1. Sce5! 1 ... c6 2. Sf7 c5 3. Sde5 d6 (c4) 4. Dc4 #
2 ... d6 3. Sg5 c5 4. De4 #
1 ... c5 2. Dd7+ Ke4 3. Sec4 !! Kf3 4. Dg4 # !!
повернулись !!



4 + 3 = 7 # 4 *

№ 0017 "РОБИТНИЧА ТРИБУНА" - 1987

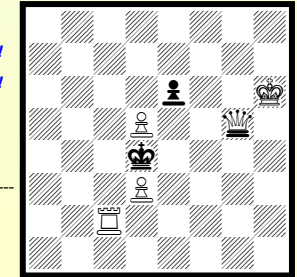
- Початкова гра: 1 ... Kb6 2. Kd5! Kb5 3. Sd4+ Kb6 4. Sd7 #
1. Ta7! Цугцванг 1 ... Kb6 2. Tb7+ Kc6 3. Ta7 - CB! Kb6 4. Ta6 #
1 ... b5+ 2. Kd4 b4 3. Kc4 - CB! Kb6 4. Ta6 #



5 + 2 = 7 # 4 *

№ 4597 "РТ - РЕКЛАМА" - 2003

1. Dh4? Kd3! 1 ... Kd5 2. Dd8+ Ke5 3. Tc4 Kf5 4. Dg5 # - CB!
1. Tc6? Kd3! 1 ... ed5 2. Dd2 Ke5 3. De3+ Kf5 4. Dg5 # - CB!
1 ... e5 2. Df5 Ke3 3. Tc2 - CB! Kd4 4. De4 #
3 ... e4 4. Dx e4 #
1. Dg3! 1 ... Kd5 2. Dg7 Kd6 3. Dc7+ Kd5 4. Dc5 #
1 ... ed5 2. De1 Kd3 3. Tc3+ Kd4 4. De3 #
1. Dd2? e5! Зарпоза 2. Tc6 Kd5 3. Dc3! Зарпоза 4. Dc5 #
2 ... e5 3. De2! Зарпоза 4. De4 #
2 ... Ke5 3. De3, Df2!
2 ... ed5 2. Kg5, Kg5!
1 ... Kd5 2. Dc3 Kd6 3. Dc7+ Kd5 4. Dc5 #
2 ... e5 3. Dc6+ Kd4 4. De4 #

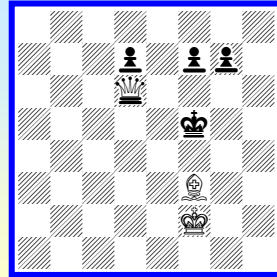


5 + 2 = 7 # 4 vvv

№ 1009 "ЕCHO" - 2004

Початкова гра:

1 ... f6	2. Dd5+	Kf4	3. De4+	Kg5	4. Dg4+	K ~	5. Dh5 #	
1 ... g5	2. Lh5	g4	3. Lf7!	Kg5	4. Kg3!	Загроза	5. Dg6, Df4 #	
			3 ...	g3+	4. Kf3!	~	5. Df4 #	
1. Kg3!	загроза	2. Lh5	загр.	3. Lf7	Ke4	4. Lg6+	Ke3	5. Dd3 #
		2 ...	Ke4	3. Lf7	загроза	4. Lg6+	Ke3	5. Dd3 #
			3 ...	Ke3	4. Lc4	загроза	5. Dd3, Df4 #	
		2 ...	g6	3. Ld1 !!	Ke4	4. Lc2+	Ke3	5. Dd3 #
1 ... g5	2. Lg4+	Ke4	3. Kf2 - повернувся ! (CB)					
			3 ...	f6	4. Ke2	f5	5. Lf3 # - CB!	
1 ... Kg5	2. Df4+	Kg6	3. Le4+	f5	4. Dx f5+	Kh6	5. Dg6 #	



3 + 4 = 7 # 5 *

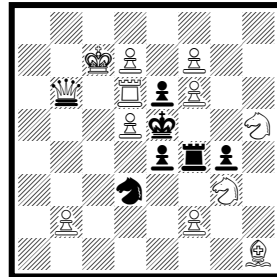


друкується вперше

Вітаємо на сторінках нашого журналу нових авторів. Сьогодні це **Богдан Жежерун** з Полтави. Задачі **№ 4598 ... № 4649** прийматимуть участь в **річному конкурсі складання**, а роботи **№ 4650 ... № 4661** - у тематичних конкурсах нашого журналу. Радимо звернути увагу на роботу **№ 4630**, яка є ще і прикладом можливої реалізації теми **11 тематичного конкурсу** нашого журналу в задачах на кооперативний мат за два ходи.

№ 4598 **Павел Мурашев** (Химки, **Россия**)

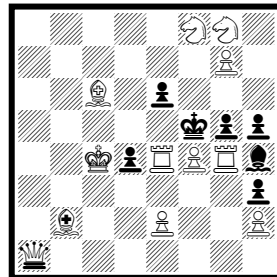
Початкова гра (*) :	1 ... ed5	2. Te6 #	1 ... e3	2. Te6 #
	1 ... Sb2	2. Dx b2 #		
1. d8=D?	Sc5!	Загроза	2. Te6 #	1 ... Tf6
1. d8=S?	Sb4!	Загроза	2. Sc6 #	2. Dx f6 #
1. Db3?	e3!	Загроза	2. Dc3 #	1 ... Kd4
			1 ... ed5	2. Dx d5 #
1. De3?	ed5!	Zz	1 ... T ~	2. De4 #
			1 ... S ~	2. Dc3 #
1. de6!		Загроза	2. Dd4 #	1 ... e3
			1 ... Sc5	2. Dx c5 #



12 + 6 = 18 # 2 *vvv

№ 4599 **Павел Мурашев** (Химки, **Россия**)

1. Te6?	Kg4 (a)!	Загроза	2. Sh6 # (A)	1 ... hg4 (b)	2. Tf6 #
1. Dg1?	hg4 (b)!	Загроза	2. Te5 # (B)	1 ... gf4 (c)	2. Tg x f4 #
				1 ... Lg3	2. Tg5 #
1. Da7?	gf4 (c)!	Zz	1 ... e5 (d)	1 ... hg4 (b)	2. Df7 #
			1 ... Kx g4	2. Sh6 #	2. Sh6 #
			1 ... L ~	2. Tg5 #	2. Tg5 #
1. Dc1?	e5 (d)!	Zz	1 ... Kg4 (a)	2. Sh6 # (A)	2. Dx f4 #
			1 ... hg4 (b)	2. Te5 # (B)	
			1 ... d3	2. Sh6 #	1 ... L ~
			2. Tg5 #	1 ... L ~	2. Tg5 #
1. Db1 (C)?	gf4!	Zz	1 ... hg4 (b)	2. Td4 # (D)	2. Df7 #
			1 ... Kx g4	2. Sh6 #	1 ... d3
			1 ... L ~	2. Tg5 #	2. Sh6 #
1. Td4 (D)!	Цугцванг		1 ... hg4 (b)	2. Db1 (C) #	
			1 ... gf4 (c)	2. Td x f4 #	1 ... Kx g4
			1 ... L ~	2. Tg5 #	2. Sh6 #
			1 ... e5	2. Ld7 #	2. Ld7 #

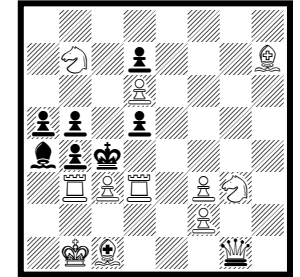


12 + 7 = 19 # 2 v ...

===== *друкується вперше* ===== Original ===== Публикується вперше =====

№ 4600 **Павел Мурашев** (Химки, **Россия**)

1. Te3 (A)?	bc3!	Zz	1 ... Lx b3	2. Df1 # (B)	1 ... Kx b3	2. Sa5 #
			1 ... d4	2. Lg8 #		
1. Df1 (B)?	bc3!	Zz	1 ... Lx b3	2. Te3 # (A)	1 ... Kx b3	2. Sa5 #
			1 ... d4	2. Lg8 #		
1. De1?	d4!	Zz	1 ... Lx b3	2. Td4 #	1 ... Kx b3	2. Sa5 #
					1 ... bc3	2. Dx c3 #
1. Sf5?	d4!	Zz	1 ... Lx b3	2. Se3 #	1 ... Kx b3	2. Sa5 #
			1 ... Kx d3	2. Df1 # (B)	1 ... bc3	2. Td x c3 #
1. Dd1?	Lx b3!	загроза		2. Td4 #		
1. Se2!	Цугцванг		1 ... Lx b3	2. Td4 #	1 ... Kx b3	2. Sa5 #
			1 ... d4	2. Dg8 #	1 ... bc3	2. Td x c3 #



12 + 7 = 19 # 2 v ...

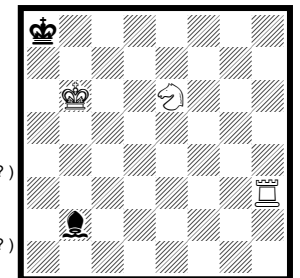
===== *друкується вперше* ===== Original ===== Публикується вперше =====

№ 4601 **Christian Poisson** (Vertou, **France**)

a) діаграма

Початкова гра (*) :	1 ... Ld4+	2. Sx d4	Kb8	3. Th8 #
	1 ... Lg7	2. Sx g7	Kb8	3. Th8 #
	1 ... La3	2. Th8+	Lf8	3. Tx f8 #

1. Tf3?	La3!	(> 2. Tf8 #)	1 ... Ld4+	2. Sx d4	Kb8	3. Tf8 #
			1 ... Lf6	2. Tx f6	Kb8	3. Tf8 #
			1 ... Le5	2. Tf8+	Lb8	3. Sc7 #
			1 ... Lg7	2. Sx g7	Kb8	3. Tf8 #
1. Td3?	Lf6!	(> 2. Td8 #)	1 ... Ld4+	2. Tx d4	Kb8	3. Td8 # (2. Sx d4?)
			1 ... Le5	2. Td8+	Lb8	3. Sc7 #
1. Tg3!		(> 2. Tg8 #)	1 ... Ld4+	2. Sx d4	Kb8	3. Tg8 #
			1 ... Lg7	2. Tx g7	Kb8	3. Tg8 # (2. Sx g7?)
			1 ... Le5	2. Tg8+	Lb8	3. Sc7 #
			1 ... Lf6	2. Tg8+	Ld8	3. Tx d8 #
			1 ... La3	2. Tg8+	Lf8	3. Tx f8 #



3 + 2 = 5 a, b # 3 *v

b) e6 → f5

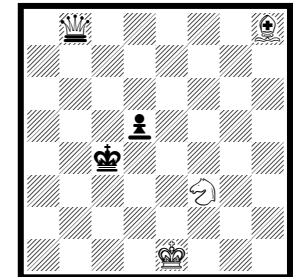
Початкова гра (*) :	1 ... Ld4+	2. Sx d4	Kb8	3. Th8 #
	1 ... Lg7	2. Sx g7	Kb8	3. Th8 #
	1 ... La3	2. Th8+	Lf8	3. Tx f8 #

1. Tg3?	Le5!	(> 2. Tg8 #)	1 ... Ld4+	2. Sx d4	Kb8	3. Tg8 #
			1 ... Lg7	2. Tx g7	Kb8	3. Tg8 # (2. Sx g7?)
			1 ... Lf6	2. Tg8+	Ld8	3. Tx d8 #
			1 ... La3	2. Tg8+	Lf8	3. Tx f8 #
1. Te3!		(> 2. Te8 #)	1 ... Ld4	2. Sx d4	Kb8	3. Te8 #
			1 ... Le5	2. Tx e5	Kb8	3. Te8 #
			1 ... Lf6	2. Te8+	Ld8	3. Tx d8 #

===== *друкується вперше* ===== Original ===== Публикується вперше =====

№ 4602 **Владимир Кожакін** (Магадан, **Россия**)

1. La1?	d4!		1 ... Kd3	2. Sd2	Kc2	3. Db1 #
			2 ...		Ke3	3. Dg3 #
			2 ...		d4	3. Db3 #
			1 ... Kc5	2. Sd4	Kc4	3. Db5 #
1. Sd4!			1 ... Kd3	2. Db3+	Ke4	3. Df3 #
			1 ... Kc5	2. Kd2	Kc4	3. Db5 #



4 + 2 = 6 # 3 v

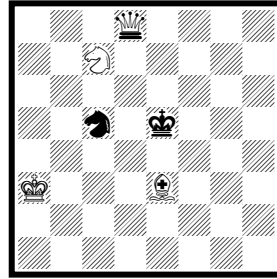
===== *друкується вперше* ===== Original ===== Публикується вперше =====

№ 4603 **Ramutis Juozėnas** (Kaunas, Lietuva)

Початкова гра (*): 1 ... S ~ 2. De7+ Kf5 3. De6 #
1 ... Se6!

1. Lg5? Kf5!

1. Lh6! Цугцванг 1 ... Kf5 2. Dg5+ Ke4 3. Dd5 #
1 ... S ~ 2. Dd5+ Kf6 3. De6 #
1 ... Sd7! 2. Dx d7 Ke4 3. Dd5 #
2 ... Kf6 3. De6 #



4 + 2 = 6 # 3 *

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

№ 4604 **Євгеній Богданов**

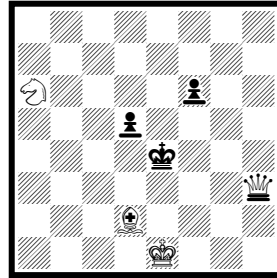
а) діаграма 1. Df1? Ke5! 1 ... Kd4 (f5) 2. Df4+ Kd3 3. Sb4 #
1 ... d4 2. Sc7 Ke5 (d3) 3. Df4 #
2 ... f5 3. De2 #

1. Sc7! 1 ... Kd4 2. De3+ Kc4 3. Dc3 #
1 ... Ke5 2. De6+ Kd4 3. Dd5 #
1 ... d4 2. Df1 Ke5 (d3) 3. Df4 #
2 ... f5 3. De2 #

б) ♖h3 → h5 Початкова гра (*): 1 ... Kd3 2. Sb4+ K ~ 3. Dd5 #
1 ... d4 2. Sc5 #

1. Ke2? f5! 1 ... Kd4 2. Df5 Kc4 3. Dd3 #

1. Sc7! 1 ... Kd3 2. Df5+ Kc4 (Kd4) 3. Dd5 #
1 ... d4 2. Kd1 Kd3 (f5) 3. De2 #
2 ... d3 3. Dd5 #
1 ... f5 2. De2+ Kd4 3. Se6 #

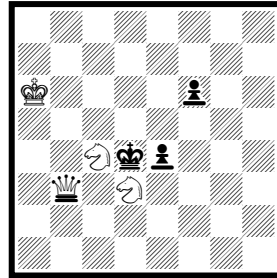


4 + 3 = 7 a, b # 3

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

№ 4605 **Владимир Кожакін** (Магадан, Россия)

1. Sde5! 1 ... Kc5 2. Db6+ Kd5 3. Dd6 #
1 ... Kd5 2. Dd1+ Kc5 3. Dd6 #
2 ... Ke6 3. Dd7 #
1 ... fe5 2. Se3 Kc5 3. Db6 #
1 ... f5 2. Db6+ Kc3 3. Db2 #
2 ... Kd5 3. Dd6 #
1 ... e3 2. Dd3+ Kc5 3. Dd6 #



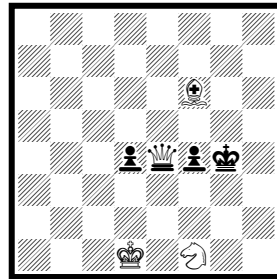
4 + 3 = 7 # 3

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

№ 4606 **Євгеній Богданов**

1. De5? d3! 1 ... Kh3 2. De2 f3 (d3) 3. Df3 #
1 ... f3 2. Dg5+ Kh3 3. Dg3 #

1. Le7! 1 ... Kh5 2. Df5+ Kh6 3. Lf8 #
1 ... d3 2. Se3+ Kg3 (Kh2) 3. Dg2 #
2 ... Kh5 3. Dh7 #



4 + 3 = 7 # 3 v

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

№ 4607 **Євгеній Богданов**

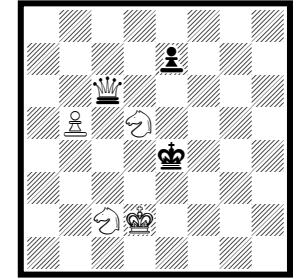
Початкова гра: 1 ... e5 2. Df6 !! Kx d5 3. Dc6 # - CB!

1. Se7? Kf4! 1 ... Ke5 2. Dh6 !! Ke4 3. De3 #

1. De6? Kf3!

1. Sce3! Цугцванг 1 ... e5 2. Ke2! Kd4 3. Dc4 #
1 ... Ke5 2. Kd3! e6 3. Dc7 #

1 ... Kf3 2. Dg6! e5 (e6, Kf2) 3. Dg2 #
1 ... Kd4 Kc5 3. Db6 #
1 ... e6 2. Dc4+ Kf3 (Ke5) 3. Df4 #



5 + 2 = 7 # 3 v

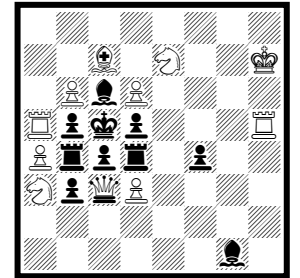
===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

№ 4608 **Євгеній Богданов**

а) діаграма

1. Sc4? Td3! Threat 2. Sd2+ !! Tbc4 3. Sb3 #
2 ... Tdc4 3. Se4 #!
1 ... Tb x c4 2. Td5+ (B)!! Lx d5 3. Tb5 # (C)
2 ... Tx d5 3. Dc4 # (A)
1 ... Td x c4 2. Tb5+ (C)!! Tx b5 3. Dc4 # (A)
2 ... Lx b5 3. Td5 # (B)

1. Sb5! Threat 2. Sx d4+ Lb5 3. Tx d5 #
2 ... Tb5 3. Sb3, Dc4 #
1 ... Td3 2. Sx d4+ Lb5 3. Tx d5 #
2 ... Tb5 3. Sb3 #
1 ... Lx b5 2. Dc4+ (A)!! Tx c4 3. Td5 # (B)
2 ... Tx c4 3. Tb5 # (C)
1 ... Tx b5 2. Td5+ (B)!! Lx d5 3. Tb5 # (C)
2 ... Tx d5 3. Dc4 # (A)



11 + 10 = 21 a, b # 3

б) ♖a3 = ♙e6

1. Ld5! Threat 2. Lx c6+ Td5 3. Tx d5 #
1 ... Tx d5 2. Tb5+ (C)!! Tx b5 3. Dc4 # (A)
2 ... Lx b5 3. Td5 # (B)
1 ... Lx d5 2. Dc4+ (A)!! Td x c4 3. Td5 # (B)
2 ... Tb x c4 3. Tb5 # (C)
1 ... Ld7 2. Le6+ !! Td5 3. Tx d5 #
1 ... Le8 2. Lf7+ !! Td5 3. Tx d5 #

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

№ 4609 **Ramutis Juozėnas** (Kaunas, Lietuva)

а) діаграма

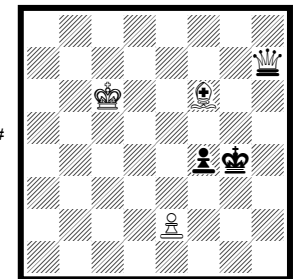
1. Kd7? Kg3! 1 ... f3 2. Dh4+ Kf5 3. Dg5+ Ke4 4. De5 #
1. Le5? Kg3! 1 ... Kg5 2. Dg7+ Kh4 3. Lx f4 Kh5 4. Dg5 #
3 ... Kh3 4. Dg3 #
2 ... Kf5 3. Kd5 f3 4. e4 #
2 ... Kh5 3. Lf6 f3 4. Dg5 #
1 ... f3 2. Dg6+ Kh4 3. ef3 Kh3 4. Dg4, Dg3 #

1. Dh6? Kg3! 1 ... Kf5 2. Kd5 Kg4 3. Dh4+ Kf5 4. Dg5 #
1 ... f3 2. Dg5+ Kh3 3. Le5 fe2 (f2) 4. Dg3 #

1. Dd3! 1 ... Kh5 2. Df5+ Kh6 3. Dg5+ Kh7 4. Dg7 #

б) ♙f4 = ♖h2

1. Dg7? Kh3! 1 ... Kf5 2. Kd5 Sf3 3. e3 S ~ 4. Dg5 #
1. Dd3! 1 ... Kf4 2. Kd5 Kg4 3. De3 Kf5 (Kh5) 4. Dg5 #
3 ... S ~ 4. Df3 #
1 ... Kh5 2. Df5+ Kh6 3. Dg5+ Kh7 4. Dg7 #

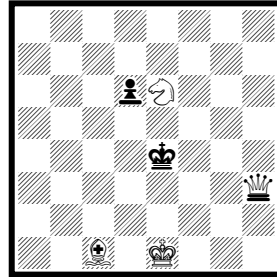


4 + 2 = 6 a, b # 4 v

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

№ 4610 Євгеній Богданов

- 1. Dc3?** Kf5! 1 ... Kd5 2. Sc7+ Kc4 3. De3+ Kf5 4. De6 #
 1 ... d5 2. Sc5+ Kf5 3. Dg7 d4 4. Dg5 #
- 1. Sc7!** 1 ... Kd4 2. De3+ Kc4 3. Ld2 d5 **4. Dc3 #**
 1 ... Ke5 2. Dh4 Kf5 3. Dg5+ Ke4 4. Dd5 #

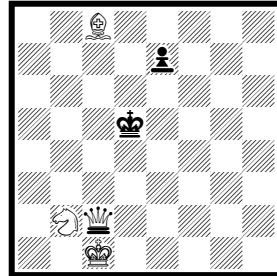


4 + 2 = 6 # 4 v

==== Друкється вперше Original ==== Публікується вперше =====

№ 4611 Євгеній Богданов

- Початкова гра:** 1 ... Kd6 2. Sd3 Kd5 3. Lf5 ~ 4. Dc5 #
 1 ... e5 2. Sa4! Kd4 3. Lb7 загроза 4. Dc3, De4 #
 3 ... Ke3 4. Dd2 #
- 1. Dd3?** Ke5! 1 ... Kc5 2. Sa4+ Kb4 3. Ld7 загроза 4. Dc3 #
 3 ... Ka5 4. Db5 #
 1 ... Kc6 2. Sa4 Kc7 3. Dd7+ Kb8 4. Db7 #
- 1. Sd3!** Загроза 2. Lf5 загроза 3. Dc5 #
 1 ... Ke4 2. Le6! Ke3 3. Lf5 ~ 4. Df2 #
 3 ... Kd4 4. Dc5 #
 2 ... Kf3 3. Lf5 ~ 4. Df2 #
 2 ... Kd4 3. Lf5 ~ 4. Dc5 #
 3 ... Ke3 4. Df2 #
 1 ... e6 2. Da4! e5 3. Db4! Kc6 (e4) 4. Dc5 #

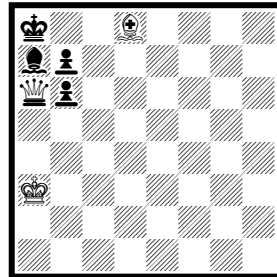


4 + 2 = 6 # 4 *v

==== Друкється вперше Original ==== Публікується вперше =====

№ 4612 Nikolaj Zujev (Klaipeda, Lietuva)

- 1. Lb6?** ba6! 1 ... Kb8 2. Dx a7+ Kc8 3. Da4 Kb8 4. De8 #
- 1. Dc4?** b5! 1 ... Kb8 2. Dg8 Ka8 3. Lc7+ Lb8 4. Dx b8 #
 2 ... Kc8 3. De8 загроза 4. Lb6 #
 3 ... Kb8 4. Lb6 #
 1 ... Lb8 2. Da4+ La7 3. Lb6 Kb8 4. De8 #
- 1. Db5!** 1 ... Kb8 2. De8 Ka8 3. Lc7 Lb8 4. Dx b8 #
 1 ... Lb8 2. Da4+ La7 3. Lb6 Kb8 4. De8 #

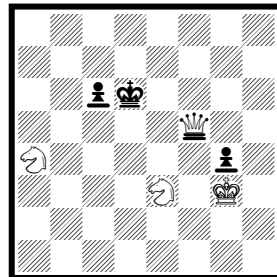


3 + 4 = 7 # 4 vv

==== Друкється вперше Original ==== Публікується вперше =====

№ 4613 Євгеній Богданов

- 1. Df7?** Ke5! 1 ... c5 2. Sc4+ Kc6 3. Sab2! Kb5 4. Db7 #
- 1. Sc5?** Ke7! 1 ... Kc7 2. Sc4 Kb8 3. Dd7 Ka8 4. Db7 #
- 1. Dg6 (A)?** Kc7! 1 ... Ke7 2. Sb6 (B) Kd8 3. Df7 (C) c5 4. Dd7 #
 2 ... Kf8 3. Sf5 c5 4. Sd7 #
 c5 3. Sd5+ Kd8 4. Dg8 #
 3 ... Kf8 4. Sd7 #
 1 ... Kd7 2. Df7+ (C) Kc8 3. Sc5 Kb8 4. Db7 #
 3 ... Kd8 4. Dd7 #
 BC ♖ CB 2 ... Kd8 3. Sb6 (B) c5 4. Dd7 #
 1 ... Ke5 2. Dx c6 Kd4 3. Dc3+ Ke4 4. Sc5 #
- 1. Sb6 (B)!** Цугцванг 1 ... Ke7 2. Dg6 (A)! Kd8 3. Df7 c5 4. Dd7 #
 2 ... Kf8 3. Sf5 c5 4. Sd7 #
 2 ... c5 3. Sd5+ Kd8 4. Dg8 #
 AB ♖ BA 1 ... Kc7 2. Sc4! K ~ 3. Dc8+ Ka7 4. Da8 #
 1 ... c5 2. Dd7+ Ke5 3. Sg4+ Ke4 4. Dd5 #

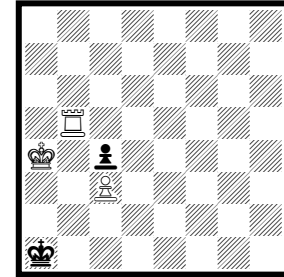


4 + 3 = 7 # 4 vvv

==== Друкється вперше Original ==== Публікується вперше =====

№ 4614 Мирон Гнатица (Стрий, Львівська область)

- 1. Tb5 - b4!** Цугцванг
 1 ... Ka2 2. Ka4 - b5 K ~ 3. Kx c4 K ~ 4. Kd3 Ka3 5. Kc2 Ka2 6. Ta4 #

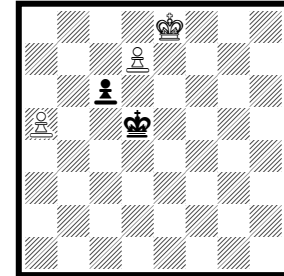


3 + 2 = 5 # 6

==== Друкється вперше Original ==== Публікується вперше =====

№ 4615 Виктор Радино (Минск, Беларусь)

1. Kd6 a6 2. Kc7 d8=D #
 1. c5 d8=D 2. Kc6 Dd7 #

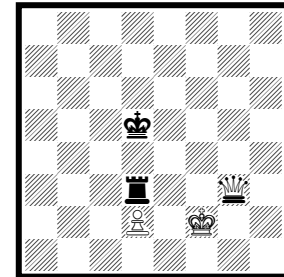


3 + 2 = 5 2.1.1.1. H # 2

==== Друкється вперше Original ==== Публікується вперше =====

№ 4616 Eugeniusz Iwanow (Częstochowa, Polska)

- a) діаграма 1. Tc3 d3 (A) 2. Kd4 Dd6 # (B)
 b) ♜d3 1. Lf5 Dd6 (B) 2. Ke4 d3 # (A)

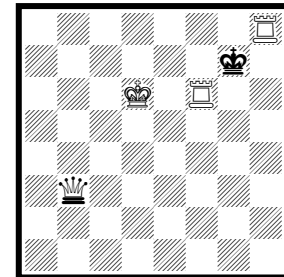


3 + 2 = 5 a, b H # 2

==== Друкється вперше Original ==== Публікується вперше =====

№ 4617 Elmar Abdullayev (Shirvan, Azerbaijan)

1. Kx f6 Tg8 2. Kf5 Df3 #
 1. Kx h8 Tg6 2. Kh7 Dg8 #

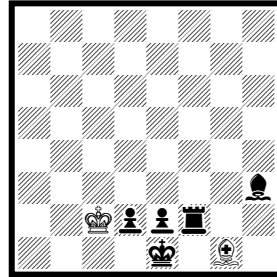


4 + 1 = 5 2.1.1.1. H # 2

==== Друкється вперше Original ==== Публікується вперше =====

№ 4618 **Олександр Жук** (Христинівка, Черкаська область)

- а) діаграма 1. Th2! (Lf1?) Lx h2 2. Lf1 Lg3 #
 б) ♜h3 → g3 1. Tf1 Le3 2. Lf2 Ld2 #

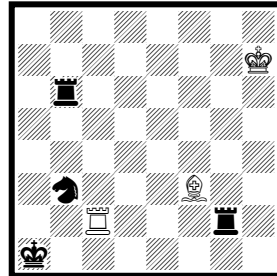


2 + 5 = 7 a, b H # 2

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

№ 4619 **Олександр Жук** (Христинівка, Черкаська область)

- а) діаграма 1. Sd2 Ld5 2. Tb1 Ta2 #
 б) ♜c2 → b3 1. Sb4 Le4 2. Ta2 Tb1 #

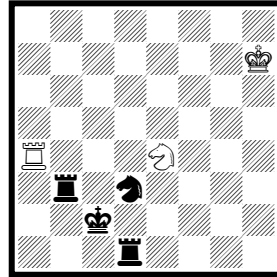


3 + 4 = 7 a, b H # 2

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

№ 4620 **Nikolaj Zujev** (Klaipeda, Lietuva)

1. T3b1 Ta3 2. Sb2 Tc3 #
 1. Tdb1 Td4 2. Sc1 Td2 #

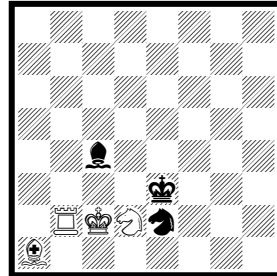


3 + 4 = 7 2.1. 1.1. H # 2

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

№ 4621 **Nikolaj Zujev** (Klaipeda, Lietuva)

1. Kd4 Kd1 2. Kc3 Tb3 #
 1. Sf4 Tb4 2. Le2 Ld4 #

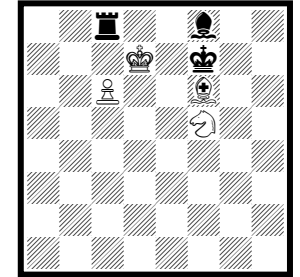


4 + 3 = 7 2.1. 1.1. H # 2

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

№ 4622 **Elmar Abdullayev** (Shirvan, Azerbaijan)

- а) діаграма 1. Lg7 Sh6 2. Kf8 Le7 #
 б) ♜f8 = ♞g8 1. Tf8 Kc7 2. Ke8 Sd6 #

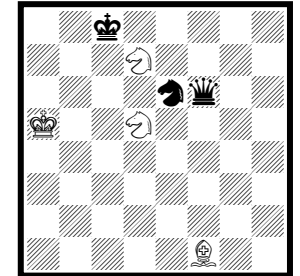


4 + 3 = 7 a, b H # 2

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

№ 4623 **Микола Кулігін** (Запоріжжя)

- а) діаграма 1. Sc7 Lg2 2. Dd8 S5b6 #
 б) ♜c8 → g8 1. Dh8 Lc4 2. Sg7 S5f6 #

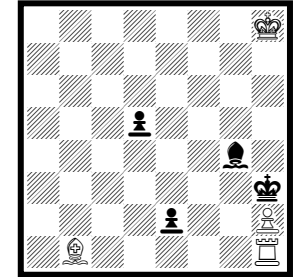


4 + 3 = 7 a, b H # 2

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

№ 4624 **Nikolaj Zujev** (Klaipeda, Lietuva)

- а) діаграма 1. e1=L Ld3 2. Lh4 Lf1 #
 б) ♜e2 → f2 1. Kg2 La2 2. Lh3 Ld5 #

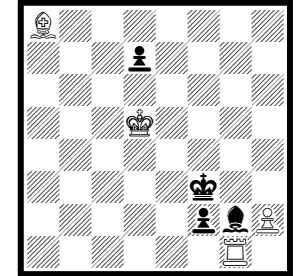


4 + 4 = 8 a, b H # 2

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

№ 4625 **Nikolaj Zujev** (Klaipeda, Lietuva)

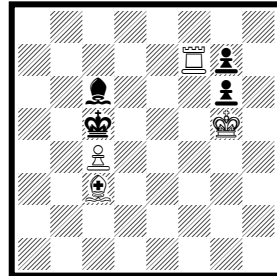
- а) діаграма 1. Lh3 Th1 2. Kg2 Kd6 #
 б) minus ♜a8 1. Lf1 Ke5 2. Le2 Tg3 #



4 + 4 = 8 a, b H # 2

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

№ 4626 **Олександр Цаплін** (Новоград - Волинський)



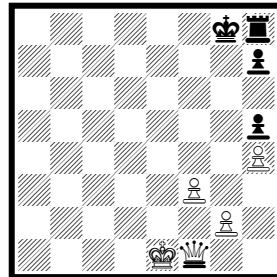
4 + 4 = 8 2.1. 1.1. H # 2*

Початкова гра (*):

1. ...	Te7 (A)	2. Kd6	Lb4 # (B)
1. ...	Ta7 (C)	2. Kb6	Ld4 # (D)
1. Kd6	Lb4 (B)	2. Ke6	Te7 # (A)
1. Kb6	Ld4 (D)	2. Ka6	Ta7 # (C)

=====
Друкється вперше
Original
=====
Публикується вперше

№ 4627 **Elmar Abdullayev** (Shirvan, Azerbaijan)

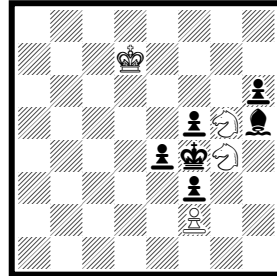


5 + 4 = 9 2.1. 1.1. H # 2

1. Kg7	Db5	2. Kh6	Dg5 #
1. h6	Dc4	2. Kh7	Df7 #

=====
Друкється вперше
Original
=====
Публикується вперше

№ 4628 **Микола Кулігін** (Запоріжжя)

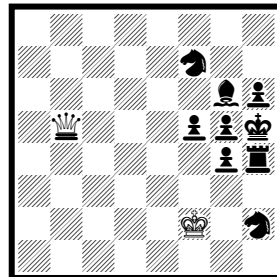


4 + 6 = 10 2.1. 1.1. H # 2

1. Lx g4	Kd6	2. h5	Se6 #
1. hg5	Se5	2. Lg4	Sg6 #

=====
Друкється вперше
Original
=====
Публикується вперше

№ 4629 **Luis Miguel Martin** (Burgos, Spain)

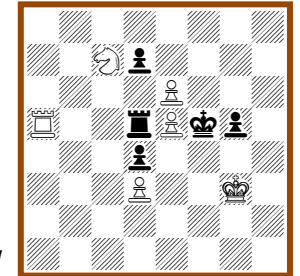


2 + 9 = 11 2.1. 1.1. H # 2

1. Sf1	Dx f1	2. Th1	Dx h1 #
1. Se5	Dx e5	2. Le8	Dx e8 #

=====
Друкється вперше
Original
=====
Публикується вперше

№ 4630 **Євгеній Богданов**



6 + 5 = 11 a... c H # 2

а) діаграма 1. **Td6** Sd5 2. **de6** Se7 #
ладья d5 йде к пешке d7 - пешка d7 йде к королю f5

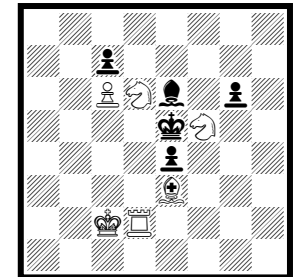
б) **c7** ♞ **a5** 1. **de6** Tf7 2. **Ke5** Sc4 #
пешка d7 йде к королю f5 - король f5 йде к ладье d5

в) **e5** = ♞ **b7** 1. **Ke5** Sc5 2. **Td6** Sd7 #
король f5 йде к ладье d5 - ладья d5 йде к пешке d7

Удвоєнна циклическа форма теми взаємного притягання!
 (тема 11 ТК "Шаховий Леополіс")

=====
Друкється вперше
Original
=====
Публикується вперше

№ 4631 **Luis Miguel Martin** (Burgos, Spain)



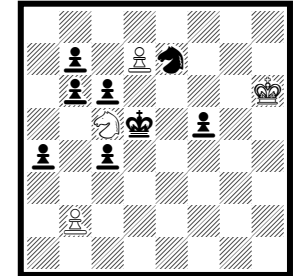
6 + 5 = 11 2.1. 1.1. H # 2

1. cd6	Tf2	2. d5	Ld4 #
1. gf5	Lh6	2. f4	Lg7 #

=====
Друкється вперше
Original
=====
Публикується вперше

№ 4632 **Pascal Piet** (Saint Jean de Braye, France)
Виктор Равинов (Мінск, Беларусь)

(версія № 4392)

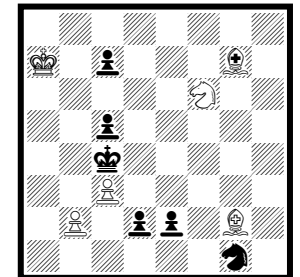


4 + 8 = 12 3.1. 1.1. H # 2

1. Kx c5	d8=D	2. Kb4	Db6 #
1. Kd6	d8=T	2. Kc7	Se6 #
1. Ke5	d8=S	2. Kf6	Sd7 #

=====
Друкється вперше
Original
=====
Публикується вперше

№ 4633 **Олександр Жук** (Христинівка, Черкаська область)



6 + 6 = 12 3.1. 1.1. H # 2

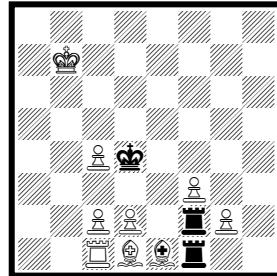
1. Kd3	Lh6	2. c4	Le4 #
1. d1=L	Lb7	2. Lb3	La6 #
1. e1=S	Ka6	2. Sd3	Ld5 #

=====
Друкється вперше
Original
=====
Публикується вперше

№ 4634 **Микола Кулігін** (Запоріжжя)

a) діаграма 1. Kd4 x c4 d4 2. Kc4 - b5 c4 #

b) ♔d4 → h1 1. Tx g2 Lg3 2. Tx f3 Lx f3 #



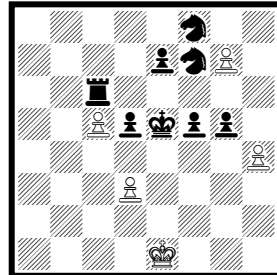
9 + 3 = 12 a, b H # 2

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

№ 4635 **Геннадий Згерский** (Москва, Россия)

1. Kf6 g8=D 2. Se5 hg5 #

1. Tf6 d4 2. Ke6 gf8=S #



5 + 8 = 13 2.1. 1.1. H # 2

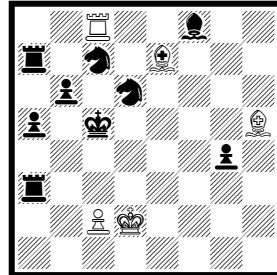
===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

№ 4636 **Živko Janevski** (Gevgelija, Macedonia)

1. Kb4 Lf7 2. Scb5 Tc4 #

1. Kc4 c3 2. Sdb5 Lf7 #

1. Kc6 c4 2. Sb7 Le8 #



5 + 9 = 14 3.1. 1.1. H # 2

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

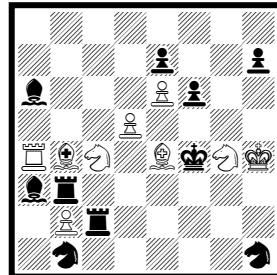
№ 4637 **Menachem Witztum** (Tel Aviv, Israel)

1. Lx b4 Se3 2. Ld2 Sg2 # (3. Tx g2?)

1. Tx c4 Lx e7 2. Tc5 Ld6 # (3. Lx d6?)

1. Lx c4 Lc5 2. Ld3 Le3 # (3. Tx d3?)

1. Tx b4 Se5 2. Tb5 Sd3 # (3. Tx d3?)



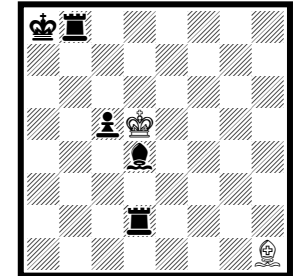
9 + 10 = 19 4.1. 1.1. H # 2

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

№ 4638 **Олександр Жук** (Христинівка, Черкаська область)

a) діаграма 1. c4 Kc6 2. La7 Kc7+ 3. Tb7+ Lx b7 #

b) ♖b8 → a7 1. Le5 Kc6 2. Lb8 Kb6+ 3. Tb7+ Lx b7 #



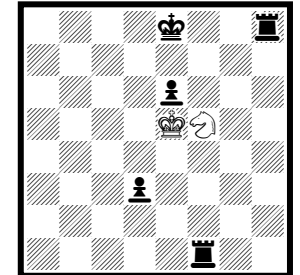
2 + 5 = 7 a, b H # 3

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

№ 4639 **Геннадий Згерский** (Москва, Россия)

a) діаграма 1. Th1 Kf6 2. O-O Kg6 3. T1h8 Se7 #

b) ♖h8 → a8 1. Tb1 Kd6 2. O-O-O Kc6 3. Tb8 Se7 #



2 + 5 = 7 a, b H # 3

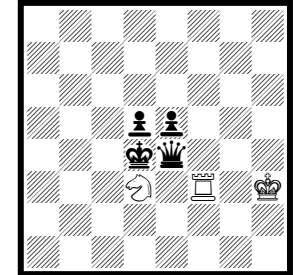
===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

№ 4640 **Богдан Жежерун** (Полтава)

1. Kd4 - c4 Tf6 2. d5 - d4 Tc6 3. Kc4 - d5 Sb4 #

1. De4 - f4 Sc1 2. e5 - e4 Tc3 3. Df4 - e5 Se2 #

1. De4 - e3 Sf4 2. Kd4 - e4 Se6 3. De3 - d4 Sg5 #

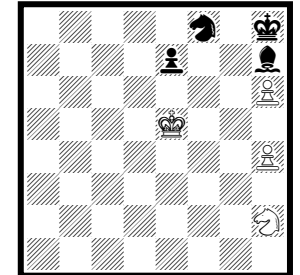


3 + 4 = 7 3.1. 1.1. 1.1. H # 3

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

№ 4641 **Elmar Abdullayev** (Shirvan, Azerbaijan)

1. Lg8 Kf5 2. Se6 Kg6 3. Sg7 hg7 #

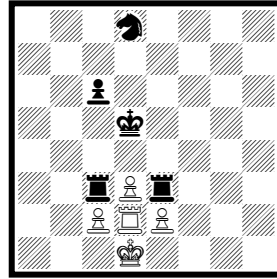


4 + 4 = 8 H # 3

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

№ 4642 **Олександр Цаплін** (Новоград - Волинський)

- a) діаграма 1. Te6 e3 2. Ted6 Tf2 3. Se6 Tf5 #
 b) ♖c6 → e6 1. Tc6 c3 2. Tcd6 Tb2 3. Sc6 Tb5 #

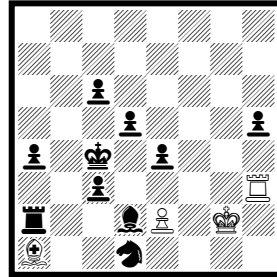


5 + 5 = 10 a, b H # 3

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

№ 4643 **Christopher Jones** (Bristol, Great Britain)

1. Kb3 Lx c3 (A) 2. Sb2 La5+ 3. Lc3 Tx c3 # (B)
 1. Kd4 Tx c3 (B) 2. Le3 Tx c6+ 3. Sc3 Lxc3 # (A)

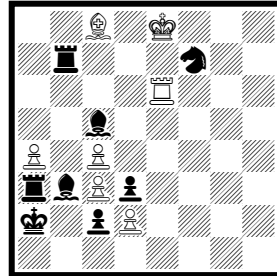


4 + 10 = 14 2.1. 1.1. 1.1. H # 3

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

№ 4644 **Christopher Jones** (Bristol, Great Britain)

1. Tx a4 Ld7 2. Ka3 Lx a4 3. Kx a4 Ta6 #
 1. Lx c4 Te4 2. Kb3 Tx c4 3. Kx c4 Le6 #

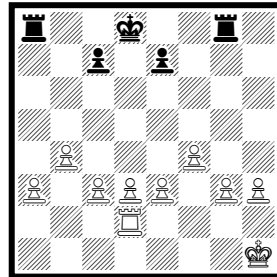


7 + 8 = 15 2.1. 1.1. 1.1. H # 3

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

№ 4645 **Олександр Цаплін** (Новоград - Волинський)

1. Ta8 x a3 c4 2. Ta x d3 Ta2 3. Td7 Ta8 #
 1. Tg8 x g3 e4 2. Tg x d3 Tg2 3. Td7 Tg8 #

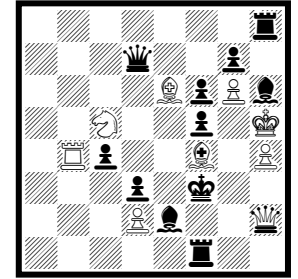


10 + 5 = 15 2.1. 1.1. 1.1. H # 3

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

№ 4646 **Eugeniusz Iwanow** (Częstochowa, Polska)

- Початкова гра (*): 1 ... c3 2. Dg2+ Kx g2 #
 1 ... Tf ~ 2. Df2+ Kx f2 #
 1. Txc 4? Dd4! 3арпоза 2. Dg2+ Kx g2 #
 1 ... Tg1 (Tf2) 2. Df2+ Kx f2 #
 1. Lg5? c3! 3арпоза 2. Dg2+, Dg3+
 1. Le5! 3арпоза 2. Dg2+ Kx g2 #
 1 ... fe5 2. Dg3+ Kx g3 #
 1 ... f4 2. Lg4+ Dx g4 #
 1 ... c3 2. Tf4+ Lx f4 #
 1 ... Tg1 (Tf2) 2. Df2+ Kx f2 #

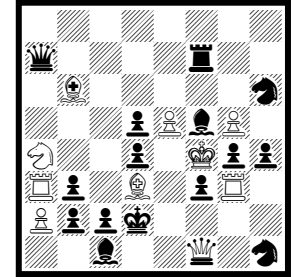


9 + 11 = 20 S # 2 *vv

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

№ 4647 **Eugeniusz Iwanow** (Częstochowa, Polska)

- Початкова гра (*): 1 ... ba2 2. De1+ Kx e1 #
 1. Lb5! 3арпоза 2. De1+ Kx e1 #
 1 ... d3 2. Le3+ Dx e3 #
 1 ... f2 2. Tgd3+ Lx d3 #
 1 ... ba2 2. Tad3+ Lx d3 #

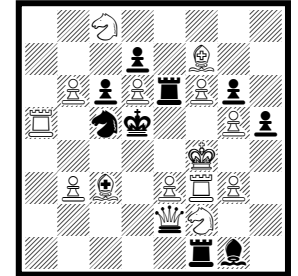


10 + 15 = 25 S # 2 *

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

№ 4648 **Kenan Velichanov** (Azerbaijan)

- Початкова гра (*): 1 ... Tx f2 2. Se7+ Kx d6 3. Dd3+ Sx d3 #
 1 ... Lx f2 2. Se7+ Kx d6 3. Dd3+ Sx d3 #
 1. Lb4! 3арпоза 2. Se7+ Kx d6 3. Se4+ Tx e4 #
 1 ... Tx f2 2. e4+ Kd4 3. Dd3+ Sx d3 #
 1 ... Lx f2 2. e4+ Kd4 3. De3+ Lx d3 #

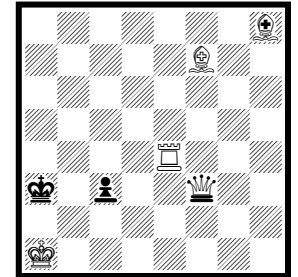


15 + 9 = 24 S # 3*

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

№ 4649 **Eugeniusz Iwanow** (Częstochowa, Polska)

1. Lg6! Kb3 2. Td4 Ka3 3. Lb1 Kb3 4. Db7+ Ka3 5. Db2+ cb2 #



5 + 2 = 7 S # 5

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше =====

№ 4650 **Christian Poisson** (Vertou, France)

1. Tg3? Ld5 (a)! загроза 2. Sd7 (A) загроза 3. Sb6+ K~ 4. Ta3 #

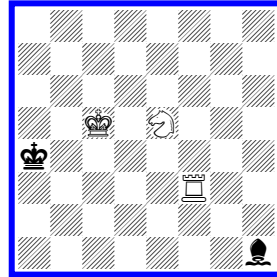
1. Td3? Le4 (b)! загроза 2. Sc4 (B) загроза 3. Ta3 #

1 ... Ld5 2. Sc4 Lx c4 3. Kx c4 Ka5 4. Td6 Ka4 5. Ta6 #

1. Te3! загроза 2. Sc4 загроза 3. Ta3 #

1 ... Le4 (b) 2. Sd7 (A) Lc6 3. Sb6+ Ka5 4. Ta3+ La4 5. Tx a4 #

1 ... Ld5 (a) 2. Sc4 (B) Lc2 3. Sb6+ Ka5 4. Ta3+ La4 5. Tx a4 #



3 + 2 = 5 # 5 vv

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше ===== 12TH thematic tournament =====

№ 4651 **Christian Poisson** (Vertou, France)

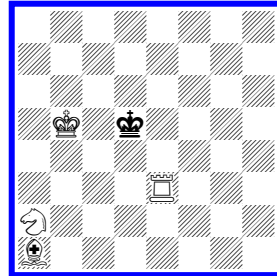
1. Sc3 (A)? Kd4!

1 ... Kd6 2. Kb6 (B) Kd7 3. Sb5 Kc8 4. Td3 Kb8 5. Td8 #

1. Kb6 (B)!

1 ... Kc4 2. Sb4 Kx b4 3. Tc3 Ka4 4. Kc5 Ka5 5. Ta3 #

1 ... Kd6 2. Sc3 (A) Kd7 3. Sb5 Kc8 4. Td3 Kb8 5. Td8 #

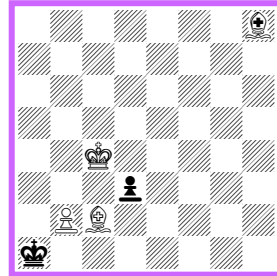


4 + 1 = 5 # 5 v

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше ===== 12TH thematic tournament =====

№ 4652 **Мирон Гнатина** (Стрий, Львівська область)

1. Lc2 - d3! Ka2 2. Kc4 - c3 Ka1 3. Kc2 Ka2 4. Lc4+ Ka1 5. b4 #

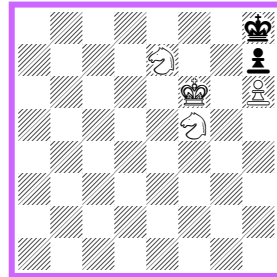


4 + 2 = 6 # 5

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше ===== 14TH thematic tournament =====

№ 4653 **Мирон Гнатина** (Стрий, Львівська область)

1. Se7 - d5! Kg8 2. Kf6 - e7 Kh8 3. Sd6 Kg8 4. Sf6+ Kh8 5. Sf7 #



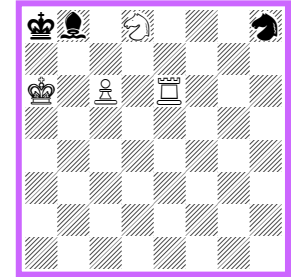
4 + 2 = 6 # 5

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше ===== 14TH thematic tournament =====

№ 4654 **Мирон Гнатина** (Стрий, Львівська область)

1. Te6 - e8!

1 ... Sf7 2. Sd8 - e6 Sd8 3. Sx d8 Lc7 4. Sd8 - e6+ Ld8 5. Tx d8 #



4 + 3 = 7 # 5

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше ===== 14TH thematic tournament =====

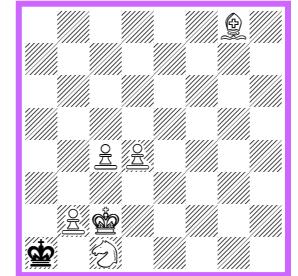
№ 4655 **Мирон Гнатина** (Стрий, Львівська область)

a) діаграма 1. Sd3!

1 ... Ka2 2. Se1 Ka1 3. Kc1 Ka2 4. c5+ Ka1 5. Sc2 #

b) ♙ d4 1. Sb3+!

1 ... Ka2 2. Sd4 Ka1 3. Kc1 Ka2 4. c5+ Ka1 5. Sc2 #

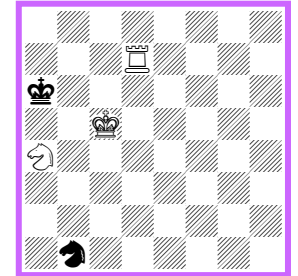


6 + 1 = 7 a, b # 5

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше ===== 14TH thematic tournament =====

№ 4656 **Christian Poisson** (Vertou, France)

1. Kc6! Ka5 2. Td7 - d4 Ka6 3. Sa4 - c5+ Ka7 4. Ta4+ Kb8 5. Sd7+ Kc8 6. Ta8 #



3 + 2 = 5 # 6

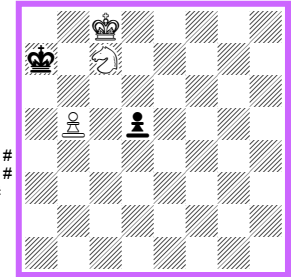
===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше ===== 14TH thematic tournament =====

№ 4657 **Christian Poisson** (Vertou, France)

1. Sc7 - a8!

1 ... Kx a8 2. b6 (A) d4 3. Kc7 (B) d3 4. b7+ Ka7 5. b8=D+ Ka6 6. Db6 #

1 ... d4 2. Kc8 - c7 (B) Ka8 3. b6 (A) d3 4. b7+ Ka7 5. b8=D+ Ka6 6. Db6 #

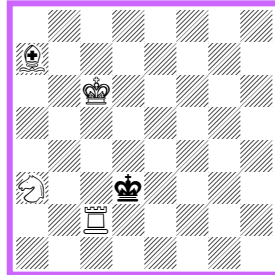


3 + 2 = 5 # 6

===== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше ===== 14TH thematic tournament =====

№ 4658 **Christian Poisson** (Vertou, France)

1. Sc4 (A)? Kc2!
 1... Ke4 2. Tf2 (B) Kd3 3. Kd5 Kc3 4. Lb2 Kd3 5. Se5+ Kc3 6. Ld4 #
1. Tc2 - f2 (B)!
- 1... Kc3 2. Te2 Kd3 3. Ld4 Kc3 4. Tb2 Ka4 5. Lc5 Ka5 6. Ta2 #
 3... Kd3 4. Te3 Ka5 5. Sa3 - c2 Ka6 (Ka4) 6. Ta3 #
 4... Kd4 5. Sa3 - c2+ Ka4 (Ka5) 6. Ta3 #
 5... Kc4 6. Tc3 #
 6. Ta3 #
 7. Te1 #
 8. Ld4 #

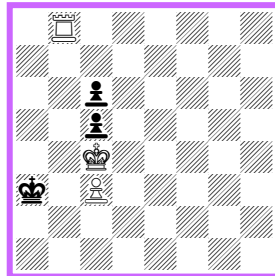


4 + 1 = 5 #6

==== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше ===== 14TH thematic tournament =====

№ 4659 **Мирон Гнатина** (Стрий, Львівська область)

1. Tb6!
 1... Ka2 2. Kc4 - d3 Ka3 3. c3 - c4 Ka4 4. Kc3 Ka5 5. Tc6 Ka4 6. Ta6 #
 3... Kc2 Ka2 6. Ta6 #

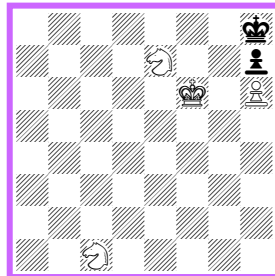


3 + 3 = 6 #6

==== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше ===== 14TH thematic tournament =====

№ 4660 **Мирон Гнатина** (Стрий, Львівська область)

1. Se7 - d5!
 1... Kg8 2. Kf6 - e7 Kh8 3. Sd3 Kg8 4. Se5 Kh8 5. Sf7+ Kg8 6. Sf6 #

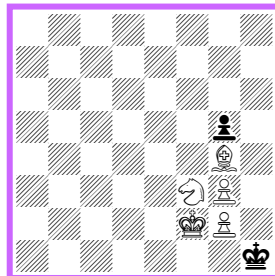


4 + 2 = 6 #6

==== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше ===== 14TH thematic tournament =====

№ 4661 **Олексій Файзулін** (Львів)

1. Sh4? Kh2!
 1... gh4 2. gh4 Kh2 3. h5 Kh1 4. h6 Kh2 5. h7 Kh1 6. h8=D/T #
1. Sf3 - g5!
 1... Kh2 2. Lg4 - h3 Kh1 3. g3 - g4 Kh2 4. g2 - g3 Kh1 5. Lg2+ Kh2 6. Sf3 #!



5 + 2 = 7 #6 v

Cyclic form!
 ==== Друкується вперше ===== Original ===== Публікується вперше ===== 14TH thematic tournament =====

НАС ЗАПРОШУЮТЬ

Меморіальний конкурс "А.М. ВАСИЛЕВСКИЙ – 115"

В. Винокуров
 e-mail: vkv-53@yandex.ru

- #2 - суддя: **В. Дячук**
 #3 - суддя: **Е. Фомичёв**
 N # 2 ... 5 - суддя: **В. Винокуров**

Термін: **15. 06. 2010**

* * * * *

Ювілейний конкурс "СЕРГІЙ СТАРОСТЕНКО – 30"

В.В.Копил

вул. Кагарлика, 80
 м. Полтава, 36008, Україна
 kopyl@nadija.poltava.ua

N# тема: "Ідеальний кооперативний мат".

Суддя: **В.Копил** Термін: **1. 04. 2010**

* * * * *

Ювілейний конкурс "ЮРІЙ БІЛОКІНЬ – 60"

В.В.Копил

вул. Кагарлика, 80
 м. Полтава, 36008, Україна
 kopyl@nadija.poltava.ua

N#N тема: "Багатоходовий ідеальний кооперативний мат. Не менше двох рішень, без близнюків".

Суддя: **ювіляр**

Термін: **1. 04. 2010**

Кожен учасник отримає підсумки конкурсів у липні 2010 року

* * * * *

FIDE WORLD CUP of COMPOSITION - 2010

Директор турніра: **Петко Петков** (Болгарія)

1. Двухходовые задачи (#2) – судья: **Василь Марковций** (Україна)
2. Трехходовые задачи (#3) – судья: **Яков Владимиров** (Росія)
3. Многоходовые задачи (#N) – судья: **Юрий Гордиан** (Україна)
4. Этюды (Endgames) – судья: **Олег Перваков** (Росія)
5. Задачи на кооперативный мат (N#) – судья: **Chris Feather** (England)
6. Задачи на обратный мат (S#) – судья: **Zivko Janevski** (Macedonia)
7. Сказочные задачи (Fairy) – судья: **Eric Huber** (Romania)
8. Ретро (RA) – судья: **Андрей Корнилов** (Росія)

Темы свободные. Каждый участник может выступать в разных разделах, но **только одной** оригинальной композицией. Совместные работы не допускаются. В сказочном разделе допускаются только такие работы, которые можно проверить с помощью программ „Alybadix” или „Poreye”. Директор турніра просит всех авторов указывать название компьютерных программ, с помощью которых их работы были проверены на корректность решения.

Все участники получат брошюру с итогами. Работы следует посылать только по электронной почте: ppetkow@mail.orbitel.bg. Срок присылки композиций – до **1.03.2010**.

Итоги турніра будут подведены к 1. 07. 2010 и опубликованы в Интернет. Окончательные итоги будут опубликованы в Интернет до 1. 09. 2010.

Від редакції: в № 4531 - ♙g7 → h7, ♜g6 → h6; в № 4540 розв'язок має бути наступним:
 * 1... Sc5 2. Ka8 Td8 #; 1. Ta8 Kb5 2. Ka7 Td7 #; 1. b5 Txb5 2. Ka8 Tb8 #
Hans-Peter Reich: " ... № 4491 by Victor Ravino has already been published in "e2-e4", 10/2009, No.148 ... "



"Chess Leopoldis"

Леополіс

№ 68, November-December

Приватне видавництво

Богданов Євгеній Михайлович

(032) 235 - 26 - 35

вул. Меретина 10, кв. 11, Львів - 16, 79016, Україна
embogdanov@mail.ru, embogdanov@gmail.com